

# 「AI 少年出任務」國中營會

## 一、營會目的

此營會透過新科技 AI 工具與新媒體的應用，幫助學生能關注當今社會議題，使用創意、表演、影音的方式來讓更多人一起來關心三項社會，帶著少年一起出任務。

1. 關注浪浪的議題：透過新科技的應用，希望能夠協助解決流浪動物的問題，例如利用智慧識別技術尋找走失的寵物等。
2. 食物浪費的問題：透過新媒體宣傳減少浪費食物的重要性，例如 APP 分享剩食，減少浪費食物的現象。
3. 校園霸凌的問題：透過新媒體宣導反霸凌的態度，並提供網路上的輔導資源，協助受到霸凌的學生得到幫助等。

成果發表每一個組別皆需要製作出一支 1 分鐘影片及簡報。

## 二、五新領域

五新領域是學生面對未來必會接觸的五塊戰略要地。本次營會的亮點著重在於新媒體和新科技，探索學生在未來必須面對的各項領域，也藉由實作教學、遊戲學習、群體動力，讓學生了解如何運用這些技術來創造更多的價值。

- ★ 新創藝：台灣是亞洲流行文化萌芽地！流行文化是 C 世代的共同語言！
- ★ 新媒體：台灣年輕人都在手機裡！網紅、直播、手遊、播客是 C 世代的生活方式！
- ★ 新創業：台灣新創產業遍地開花！創新思維、創業精神是 C 世代反敗為勝的能力！
- ★ 新科技：台灣新科技 5G、AI、AR、VR、MR 實現 0！加速 C 世代接軌國際競爭力！
- ★ 新教育：台灣是華人翻轉教育的理想世界！新教育將重新定義 C 世代人才的養成！

## 三、營會亮點

### （一）國中專屬營會

訓練和培植國中生領袖團隊，輔導第一線手把手帶領、在做中學！

### （二）少年培力講座

邀請專家分享新科技、新媒體趨勢，幫助學生認識未來將要面對的世界！

### （三）小隊制工作坊

過程中以小隊為單位，彼此討論倡議與整合，透過群體動力學習更活潑！

## 四、營會資訊

（一）時間：7/8(六)-7/9(日)

（二）地點：永平高中

（三）目標人數：120

（四）行動家目標：30 人

（五）工作人員+講師：約 25 人

## 五、營會規劃

### (一) 流程

| 7/8(六)Day 1 |                                           | 7/9(日)Day 2 |                                              |
|-------------|-------------------------------------------|-------------|----------------------------------------------|
| 0800-0930   | 工作人員集合預備                                  | 0800-0930   | 工作人員集合預備                                     |
| 0930-1000   | 【學生報到+小隊時間】                               | 0930-1000   | 【學生報到+小隊時間】                                  |
| 1000-1005   | 【開場表演】                                    | 1000-1030   | 【第二天營會開始】<br>1.第一天積分<br>2.成果發表順序抽籤<br>3.小隊任務 |
| 1005-1015   | 【大會開幕式】<br>營會介紹                           | 1030-1115   | 【Workshop 新媒體練功坊】<br>攝影、剪輯、設計                |
| 1015-1100   | 【新媒體講座】<br>五新遊戲 任務 1<br>個人品牌網紅影響力         | 1115-1130   | 【休息時間】                                       |
| 1100-1115   | 【休息時間】                                    | 1130-1215   | 【Workshop 新媒體練功坊】<br>簡報口說                    |
| 1115-1200   | 【Workshop 新媒體練功坊】<br>製作短影音                | 1215-1315   | 【午餐/小隊討論時間】                                  |
| 1200-1300   | 【午餐/小隊討論時間】                               | 1315-1325   | 表演 2                                         |
| 1300-1310   | 表演 1                                      | 1325-1400   | 【小隊時間】                                       |
| 1310-1355   | 【新科技講座】<br>五新遊戲 任務 2<br>AI 世代的生存法則        | 1400-1530   | 【小隊成果發表】                                     |
| 1355-1405   | 【休息時間】                                    | 1530-1545   | 【休息時間】                                       |
| 1405-1545   | 【Workshop 新科技練功坊】<br>五新遊戲 任務 3<br>AI 工具應用 | 1545-1600   | 【閉幕式】<br>大會報告<br>頒獎                          |
| 1545-1600   | 【第一天小隊分享】                                 | 1600-1800   | 撤場                                           |

## 五、報名方式

★上網填寫報名表單或掃描 QR code：

<https://forms.gle/pxL1sx6Hbe6nUAaU6>

